

SCHEDA degli INCANTESIMI

Salvezza Inc.

Modificatore

CD SALV INC	LIVELLO	INC PER GIORNO	INC BONUS
	0		0
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

Numero di Incantesimi da Stregone conosciuti

0	1
2	3
4	5
6	7
8	9

In carattere corsivo sono riportati gli incantesimi esclusivi per il Mago.

LIVELLO 0

Abiurazione

Resistenza

Ammaliamento

Frastornare

Divinazione

Individuazione del Veleno

Evocazione

Raggio di Gelo

Illusione

Suono Fantasma

Invocazione

Lampo

Luce

Luci Danzanti

Necromanzia

Distruggere Non Morti

Trasmutazione

Aprire/Chiudere

Mano Magica

Riparare Danni Minori

Riparare

Universale

Individuazione del Magico

Lettura del Magico

Prestidigitazione

Sigillo Arcano

LIVELLO 1

Abiurazione

Allarme

Blocca Porte

Contrastare Elementi

Protezione dal Bene

Protezione dal Caos

Protezione dalla Legge

Protezione dal Male

Scudo

Ammaliamento

Charme

Ipnosi

Sonno

Divinazione

Colpo Accurato

Comprendere Linguaggi

Identificare

Individuazione dei Non Morti

Individuazione delle Porte Segrete

Evocazione

Armatura Magica

Cavalcatura

Evoca Mostri I

Foschia Occultante

Servitore Invisibile

Unto

Illusione

Aura Imperscrutabile di Nystul

Aura Magica di Nystul

Cambiare Sembianze

Immagine Silenziosa

Spruzzo Colorato

Ventriloquio

Invocazione

Dardo Incantato

Disco Fluttuante di Tenser

Sfera Acida Minore

Sfera Elettrica Minore

Sfera Fredda Minore

Sfera Infuocata Minore

Sfera Sonora Minore

Necromanzia

Incuti Paura

Raggio di Energia Negativa

Raggio di Indebolimento

Tocco Gelido

Trasmutazione

Animare Corde

Arma Magica

Caduta Morbida

Cancellare

Ingrandire

Mani Brucianti

Messaggio

Movimenti del Ragno

Ridurre

Ripara Danni Leggeri

Ritirata Rapida

Saltare

Stretta Folgorante

LIVELLO 2

Abiurazione

Filtro

Occultare Oggetto

Protezione dalle Frecce

Resistere agli Elementi

Schermo Anti-Sguardo

Serratura Arcana

Ammaliamento

Indifferenza

Risata Incontenibile di Tasha

Divinazione

Individuazione dei Pensieri

Localizza Oggetto

Vedere Invisibilità

Evocazione

Coltello di Ghiaccio

Evoca Mostri II

Evoca Sciame

Freccia Acida di Melf

Nube di Nebbia

Polvere Luccicante

Ragnatela

Soffocare

Illusione

Bocca Magica

Camuffare Non Morti

Dissimulare

Immagine Minore

Immagine Speculare

Invisibilità

Sfocatura

Trama Magica

Trappola di Leomund

Invocazione

Fiamma Perenne

Frantumare

Luce Diurna

Oscurità

Sfera Infuocata

Necromanzia

- Comandare Non Morti
- Mano Spettrale
- Spaventare
- Tocco del Ghoul
- Vita Falsata

Trasmutazione

- Alterare Sé Stesso
- Astuzia della Volpe
- Cecità/Sordità
- Forza Straordinaria
- Grazia Felina
- Levitazione
- Pirotecnica
- Ripara Danni Moderati
- Saggezza del Gufo
- Scassinare
- Scurovisione
- Splendore dell'Aquila
- Trucco della Corda
- Vento Sussurrante
- Vigore

Universale

- Tasca per Famiglio

LIVELLO 3

Abiurazione

- Anti-Individuazione
- Cerchio Magico Contro il Bene
- Cerchio Magico Contro il Caos
- Cerchio Magico Contro la Legge
- Cerchio Magico Contro il Male
- Dissolvi Magie
- Protezione dagli Elementi
- Rune Esplosive

Ammaliamento

- Blocca Persone
- Suggestione

Divinazione

- Chiarudenza/Chiaroveggenza
- Linguaggi
- Vista Arcana

Evocazione

- Candela Spettrale
- Destriero Fantomatico
- Evoca Mostri III
- Freccia Infuocata
- Nube Maleodorante
- Sigillo del Serpente
- Tempesta di Nevischio

Illusione

- Distorsione
- Immagine Maggiore

- Scritto Illusorio

- Sfera di Invisibilità

Invocazione

- Capanna di Leomund
- Esplosione di Ghiaccio
- Folata di Vento
- Fulmine
- Muro di Vento
- Palla di Fuoco

Necromanzia

- Esplosione di Energia Negativa
- Fermare Non Morti
- Morte Apparente
- Riposo Inviolato
- Tocco del Vampiro

Trasmutazione

- Arma Magica Superiore
- Estremità Affilata
- Forma Gassosa
- Intermittenza
- Lentezza
- Pagina Segreta
- Respirare Sott'Acqua
- Restringere Oggetto
- Ripara Danni Gravi
- Velocità
- Volare

Universale

- Potenziare Famiglio

LIVELLO 4

Abiurazione

- Ancora Dimensionale
- Globo Minore di Invulnerabilità
- Pelle di Pietra
- Resistere agli Elementi di Massa
- Rimuovi Maledizione
- Schermo Dissolvente di Otiluke
- Trappola di Fuoco

Ammaliamento

- Charme sui Mostri
- Confusione
- Costrizione Inferiore
- Emozione

Divinazione

- Individuazione dello Scrutamento
- Localizza Creatura
- Occhio Arcano
- Scrutare

Evocazione

- Creazione Minore
- Evoca Mostri IV
- Nebbia Solida

- Riparo Sicuro di Leomund

- Tentacoli Neri di Evard

Illusione

- Allucinazione Mortale
- Invisibilità Migliorata
- Muro Illusorio
- Ombra di un Evocazione
- Terreno Illusorio
- Trama Iridescente

Invocazione

- Grido
- Muro di Fuoco
- Muro di Ghiaccio
- Scudo di Fuoco
- Sfera Acida
- Sfera di Fuoco
- Sfera Elastica di Otiluke
- Sfera Elettrica
- Sfera Fredda
- Sfera Sonora
- Tempesta di Ghiaccio

Necromanzia

- Contagio
- Debilitazione
- Onda di Energia Negativa
- Paura

Trasmutazione

- Autometamorfosi
- Metamorfosi
- Porta Dimensionale
- Potenziatore Mnemonico di Rary*

- Ripara Danni Critici

- Scagliare Maledizione

- Scurovisione di Massa

Universale

- Fortificare Famiglio

LIVELLO 5

Abiurazione

- Assorbitore Energetico
- Congedo
- Santuario Privato di Mordenkainen

Ammaliamento

- Blocca Mostri
- Dominare Persone
- Nebbia Mentale
- Regressione Mentale

Divinazione

- Contattare Altri Piani
- Legame Telepatico di Rary
- Occhi Indagatori

Evocazione

- Creazione Maggiore
- Evoca Mostri V
- Legame Planare Inferiore
- Muro di Ferro
- Muro di Pietra
- Nube Mortale
- Scigno Segreto di Leomund
- Segugio Fedele di Mordenkainen

Illusione

- Immagine Persistente
- Incubo
- Miraggio Arcano
- Ombra di un Evocazione Superiore
- Ombra di un Invocazione
- Sembrare
- Sogno
- Visione Falsa

Invocazione

- Cono di Freddo
- Inviare
- Mano Interposta di Bigby
- Muro di Forza

Necromanzia

- Animare Morti
- Giara Magica
- Muro Spettrale

Trasmutazione

- Crescita Animale
- Fabbricare
- Forma del Fantasma
- Passapareti
- Scolpire Pietra
- Telecinesi
- Teletrasporto
- Trasmutare Fango in Roccia
- Trasmutare Roccia in Fango

Universale

- Permanenza

LIVELLO 6

Abiurazione

- Campo Anti-Magia
- Dissolvere Superiore
- Globo di Invulnerabilità
- Repulsione
- Vigilanza e Interdizione

Ammaliamento

- Costrizione/Cerca
- Suggestione di Massa

Divinazione

- Analizzare Dweomer

- Conoscenza delle Leggende

- Visione del Vero

Evocazione

- Evoca Mostri VI
- Legame Planare
- Nebbia Acida

Illusione

- Fuorviare
- Immagine Permanente
- Immagine Programmata
- Immagine Proiettata
- Ombra di un Invocazione Superiore

- Ombre

- Velo

Invocazione

- Catena di Fulmini
- Contingenza
- Mano Possente di Bigby
- Sfera Congelante di Otiluke

Necromanzia

- Cerchio di Morte
- Non Morto a Morto

Trasmutazione

- Carne in Pietra
- Controllare Acqua
- Controllare Tempo Atmosferico
- Disintegrazione
- Elucubrazione di Mordenkainen*
- Muovere il Terreno
- Pietra in Carne
- Sguardo Penetrante
- Trasformazione di Tenser
- Velocità di Massa
- Volare di Massa

Universale

- Infondere Capacità Magiche in un Famiglio

LIVELLO 7

Abiurazione

- Celare
- Esilio
- Immunità Energetica
- Riflettere Incantesimo
- Schermo Dissolvente di Otiluke Superiore

Ammaliamento

- Demenza

Divinazione

- Scrutare Superiore
- Visione

Evocazione

- Evoca Mostri VII
- Evocazioni Istantanee di Drawmij
- Parola del Potere, Stordire
- Porta in Fase
- Reggia Meravigliosa di Mordenkainen

Illusione

- Camminare nelle Ombre
- Invisibilità di Massa
- Simulacro

Invocazione

- Gabbia di Forza
- Mano Stringente di Bigby
- Palla di Fuoco Ritardata
- Spada di Mordenkainen
- Spruzzo Prismatico

Necromanzia

- Controllare Non Morti
- Dito della Morte

Trasmutazione

- Inversione della Gravità
- Spostamento Planare
- Statua
- Svanire
- Teletrasporto di Massa
- Teletrasporto Senza Errore
- Transizione Eterea

Universale

- Desiderio Limitato

LIVELLO 8

Abiurazione

- Muro Prismatico
- Protezione dagli Incantesimi
- Serratura Dimensionale
- Vuoto Mentale

Ammaliamento

- Antipatia
- Charme di Massa
- Danza Irresistibile di Otto
- Esigere
- Legame
- Simpatia

Divinazione

- Rivela Locazioni

Evocazione

- Evoca Mostri VIII
- Intrappolare l'Anima
- Labirinto
- Legame Planare Superiore

- Nube Incendiaria
- Parola del Potere, Accecare
- Illusione**
- Schermo
- Invocazione**
- Esplosione Solare
- Grido Stentoreo
- Pugno Serrato di Bigby
- Sfera Telecinetica di Otiluke
- Necromanzia**
- Clone
- Orrido Avvizzimento
- Trasmutazione**
- Corpo di Ferro
- Forma Eterea
- Metamorfosi di un Oggetto
- Universale**
- Simbolo

-
- LIVELLO 9**
-
- Abiurazione**
- Assorbimento
 - Disgiunzione di Mordenkainen
 - Imprigionare
 - Libertà
 - Sfera Prismatica
- Ammaliamento**
- Dominare Mostri
- Divinazione**
- Previsione
- Evocazione**
- Evoca Mostri IX
 - Parola del Potere, Uccidere
 - Portale
- Illusione**
- Fatale

- Invocazione**
- Catena di Contingenza
 - Mano Stritolatrice di Bigby
 - Sciame di Meteore
- Necromanzia**
- Lamento della Banshee
 - Legare Anima
 - Nascondi Vita
 - Proiezione Astrale
 - Risucchio di Energia
- Trasmutazione**
- Cerchio di Teletrasporto
 - Fermare il Tempo
 - Rifugio
 - Stasi Temporale
 - Trasformazione
- Universale**
- Desiderio